

Nom		
1. Concevoir une stratégie pour résoudre une situation problème		
Objectif	+ ou -	<input type="checkbox"/> Pour vérifier que les UV augmentent le risque de mutation,
Ce qu'il fait (matériel, technique, supports)	+ ou -	On va comparer la couleur de colonies (<input type="checkbox"/> <i>paramètre mesuré</i>) de Levures ade2 ⁻ (<input type="checkbox"/> <i>matériel</i>) mises en culture sur milieu solide (<input type="checkbox"/> <i>technique</i>) (pour avoir un résultat visible à l'œil nu)
Comment il le fait (témoins, paramètres variables et fixés)	+ ou -	et exposées à différentes doses d'UV (<input type="checkbox"/> <i>paramètre variable</i>), l'absence d'UV étant le témoin (<input type="checkbox"/>). On prendra soin d'utiliser le même type et la même quantité de cellules, le même milieu de culture, la même température et le même temps de culture (<input type="checkbox"/> <i>paramètres fixés</i>) On calculera le % de Levures ayant changé de couleur = fréquence des mutations.
Ce qu'il attend (résultats attendus)	+ ou -	<input type="checkbox"/> On s'attend à voir une augmentation du % de Levures blanches (= de la fréquence de mutations) lorsque la dose d'UV augmente. (les mutations étant spontanées, ce % pourrait ne pas être nul dans le témoin).
		Curseur (A, B C ou D)