


Rappels sur l'utilisation du logiciel Edu'Modèles :

- Edu'Modèles permet de faire de la modélisation **algorithmique**, c'est-à-dire que les modèles sont basés sur des algorithmes simples utilisant des **agents** (entités) qui interagissent grâce à des **règles** (comportements).
- Chaque agent est défini par sa **mobilité** (avec une probabilité de déplacement exprimée en pourcents) et sa **demi-vie** (durée au bout de laquelle la moitié de la population de cet agent a disparu naturellement).
- Une règle de comportement s'écrit **comme une réaction chimique** : les « agents réactifs » réagissant entre eux à gauche et les « agents produits » à droite issus de la réaction, cette réaction ayant lieu avec une **probabilité** exprimée en pourcents.

Probabilité de réaction à chaque tour (en %) :

- Pour éviter l'encombrement rapide de l'environnement par de trop nombreux agents, on **évite de donner une probabilité de réaction à un comportement supérieure à 5 %**.
- **NE PAS TOUCHER AUX PARAMETRES DES AGENTS ET DES RÈGLES DÉJÀ PRÉSENTS DANS LES PRE-MODELES.**
- Ne pas hésiter à **répéter les simulations** lors du test d'un modèle pour s'assurer de sa validité.
- Vous pouvez exporter un résumé du modèle en cliquant sur [Exporter un résumé](#).

 [Exporter un résumé](#)