



## FICHE TECHNIQUE : MESURE DES SURFACES A L'AIDE DE MESURIM PRO



- **Ouvrir** un fichier image.
- Définir l'échelle à partir d'un objet dont vous connaissez la taille exacte et mémoriser l'échelle :
  - **Menu** « Image/Créer/Modifier l'Échelle » et cocher « Échelle à définir », OK
  - **Choisir** le type d'échelle, Suite
  - **Tracer** une ligne avec le curseur de la souris sur une partie de l'image de calibrage dont la dimension est connue et reporter en haut dans les cases correspondantes, sa valeur et son unité, OK.
  - **Cocher** « Ajout temporaire ». **Choisir** un Nom pertinent, OK.

- Aller dans **Choix - Couleur - du crayon** ; choisir par exemple la couleur **rouge**, bien visible sur le fond vert des frondes.
- Dans la fenêtre « **Choix de l'opacité** » : choisir **255** », puis cliquer sur **OK**.
- Augmenter d'un cran l'épaisseur du crayon.



- Aller dans **Choix - Outil de mesure - Surface**.
- Dans la fenêtre « **Mesure de surface** », vérifier que les trois options suivantes sont sélectionnées :

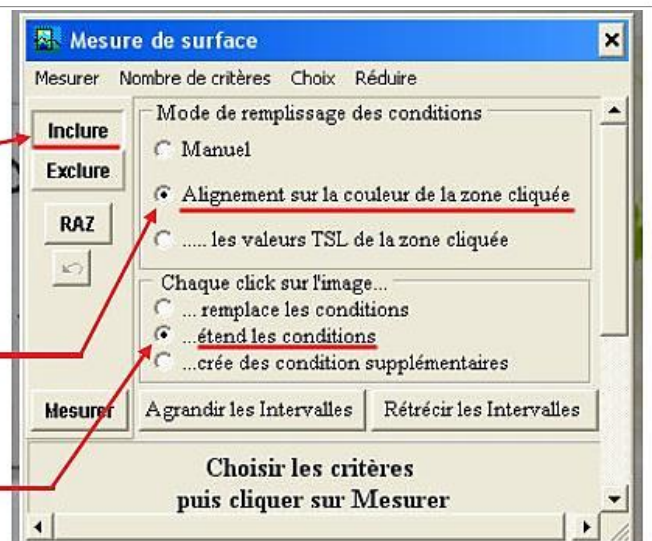
- **Inclure**

« Mode de remplissage des conditions » :

- **Alignement sur la couleur de la zone cliquée**

« Chaque clic sur l'image... » :

- **...étend les conditions.**



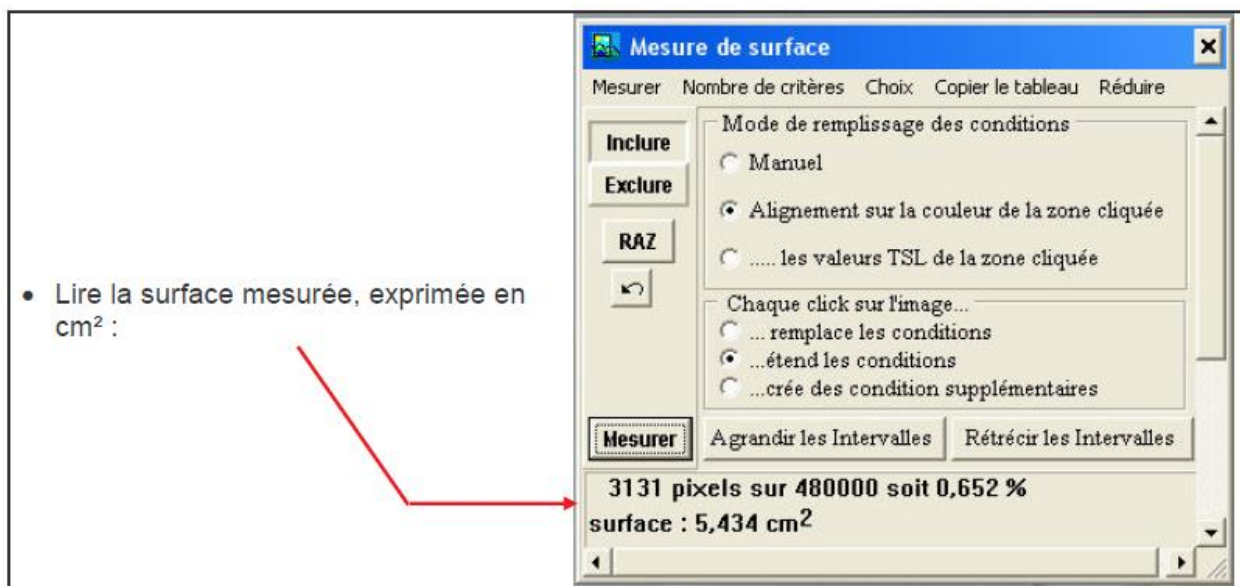
Conserver la fenêtre « Mesure de surface » à l'écran. Cliquer une fois sur un bout de l'échantillon dont la surface est à mesurer puis cliquer sur Mesurer : les pixels pris en compte dans la mesure apparaissent en jaune. La mesure est achevée lorsque la surface jaune couvre la totalité de la surface à mesurer, sans déborder.

En cas de clic provoquant la prise en compte de zones en dehors de l'échantillon, cliquer sur le bouton « Annulation de la dernière action » :



Le point indésirable persiste jusqu'au clic suivant, mais ne sera pas pris en compte dans les mesures.

Cliquer sur RAZ si vous voulez recommencer à zéro.



Pour les autres images, effectuer les mêmes opérations sauf le choix de la couleur et de l'épaisseur du crayon (déjà mémorisés).

Avant de commencer à cliquer sur une nouvelle image, il faut d'abord cliquer sur **RAZ**.