

Nom			
1. Concevoir une stratégie pour résoudre une situation problème			
<b>Objectif</b>	+ ou -	<input type="checkbox"/> Pour vérifier que la texture de la roche magmatique dépend de la température du milieu où refroidit le magma	
<b>Ce qu'il fait</b> (matériel, technique, supports)	+ ou -	Pour modéliser la formation de la roche magmatique, on va faire fondre de la vanilline ( <input type="checkbox"/> <i>matériel</i> ) puis on la laissera refroidir et cristalliser, avant de regarder sa texture, c'est-à-dire la taille des cristaux ( <input type="checkbox"/> <i>paramètre mesuré</i> ) au microscope polarisant ( <input type="checkbox"/> <i>technique</i> )	
<b>Comment il le fait</b> (témoins, paramètres variables et fixés)	+ ou -	On va comparer la texture de vanilline qu'on aura fait fondre puis laissé cristalliser à différentes températures ( <input type="checkbox"/> <i>paramètre variable</i> ). On prendra soin d'utiliser la même quantité de vanilline et de regarder la texture après la même durée de refroidissement ( <input type="checkbox"/> <i>paramètres fixés</i> )	
<b>Ce qu'il attend</b> (résultats attendus)	+ ou -	<input type="checkbox"/> On s'attend à trouver de plus gros cristaux lorsque la température du milieu de refroidissement était plus élevée.	
			<b>Curseur (A, B C ou D)</b>