

















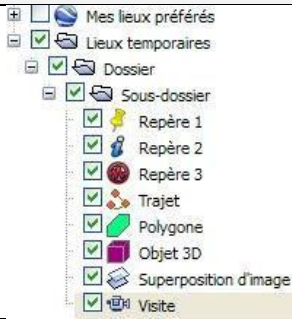


UTILISATION DE GOOGLE EARTH version 6

Menu général : en haut à gauche de l'écran	Menu de commandes : en haut à droite de l'écran
<p>Ouvrir : permet de charger un fichier de données (kmz, kml) ou un fichier GPS (gpx). Enregistrer : enregistre le dossier au format kmz.</p> <p>Plein écran (ou ) : passe en mode plein écran ; retour à l'écran normal par la même opération. Grille : affiche ou enlève le tracé des méridiens et parallèles. Planisphère : affiche le planisphère permettant de repérer l'endroit où l'on se trouve. Taille de la vue/Sortie impression : permet d'adapter la surface d'impression.</p> <p>Images historiques (ou ) : permet d'afficher des images satellitaires ou photographies aériennes de différentes époques. Surface de l'eau : à décocher pour faciliter l'étude des fonds marins.</p> <div style="text-align: center;">  <p>Repère , Trajet , Polygone , Modèle 3D </p> <p>Visite , Photo, Superposition d'image </p> </div> <p>Options / Vue 3D : permet de régler le facteur d'exagération du relief (0,5 à 3) ainsi que la zone de détail et la qualité du relief (ne pas changer ces 2 réglages). Règle / Ligne ou Trajet (ou ) : permet de réaliser une mesure (décocher navigation à la souris et mesurer la distance entre deux points cliqués).</p>	<p>1- Joystick  : déplacements simples. Rétablir la vue normale en cliquant sur le bouton N.</p> <p>3- Joystick  : - inclinaison de l'image pour une vue verticale à latérale (flèches  et ). - observation des alentours à partir d'un point fixe (flèches  et )</p> <p>4- Curseur de zoom : effectuer un zoom avant (signe plus) ou arrière (signe moins). Cliquer sur les icônes aux extrémités du curseur pour effectuer un zoom avant ou arrière maximal.</p> <p>N.B. : La géolocalisation du pointeur  apparaît en bas de la fenêtre d'affichage (latitude, longitude, élévation positive ou négative).</p>
Menu Recherche	Superposer une image
<p>- Aller à : on peut entrer un nom de lieu ou des coordonnées géographiques sous la forme suivante : N45° 10', E12° 45' (le W remplace O pour l'ouest). - Itinéraire : permet de réaliser un itinéraire empruntant les axes routiers.</p>	<p>- Utiliser le menu déroulant ou l'icône . La fenêtre « nouvelle superposition » s'ouvre et peut être déplacée. - Rechercher l'image en cliquant sur « parcourir » - A l'aide du curseur, régler la transparence de l'image. - Pour modifier l'image, cliquer sur : - les coins du cadre interactif vert pour modifier la taille. - la croix verte au centre de l'image pour la déplacer. - le losange vert pour faire pivoter l'image. - Dans la fenêtre « nouvelle superposition », donner un nom à l'image pour la retrouver, puis, cliquer sur OK pour l'enregistrer. - Cette fenêtre peut être réouverte en cliquant droit sur l'image dans le menu « lieux » et en choisissant « propriétés ».</p>
Menu Lieux	Menu Infos pratiques
<div style="display: flex;"> <div style="width: 20%;">  </div> <div style="width: 80%;"> <p>- Le symbole + qui précède un objet indique qu'il comporte plusieurs éléments ; en cliquant sur le +, on déroule le contenu de l'objet.</p> <p>- Affichage ou désaffichage de la carte ou de l'objet affiché : en décochant la case précédant le nom de l'objet affiché, on le fait disparaître de l'écran (et inversement). - Transparence de la carte : le curseur horizontal permet de régler la transparence (de 0 à 100%) de la carte, ce qui permet de voir l'occupation du sol.</p> </div> </div>	<p style="text-align: center;">Menu Infos pratiques</p> <p>Ce menu permet d'afficher (ou d'enlever) le relief, les routes, les limites territoriales, les noms géographiques, les bâtiments en 3D, la météo, les volcans, les séismes... et de nombreuses autres données.</p>

