

TP BIOLOGIE DU PLAISIR

Quelle est l'origine biologique du plaisir, en particulier sexuel ?

<http://www.svt.ac-versailles.fr/archives/BP/module0.swf>

- Activité 1 : Les expériences historiques d'Olds et Milner

Logiciel « Biologie du plaisir », module « Découvrir » :

-> **Analyser ces expériences historiques pour formuler une hypothèse sur l'origine du plaisir.**

- Activité 2 : Identifier le circuit de la récompense

Logiciel « Biologie du plaisir », modules « Expérimenter » (niveaux 1 et 2) :

-> **Simuler des expériences chez le rat et chez l'Homme pour construire pas à pas le circuit de la récompense dans le cerveau :**

-identifier les zones cérébrales impliquées et établir les relations entre elles.

-Penser à prendre des notes au fur et à mesure sur une feuille.

- Activité 3 : Construire un schéma du système de récompense

Logiciel « Biologie du plaisir », module « Communiquer » :

-> **Construire le schéma fonctionnel du système de récompense impliqué dans le plaisir.**

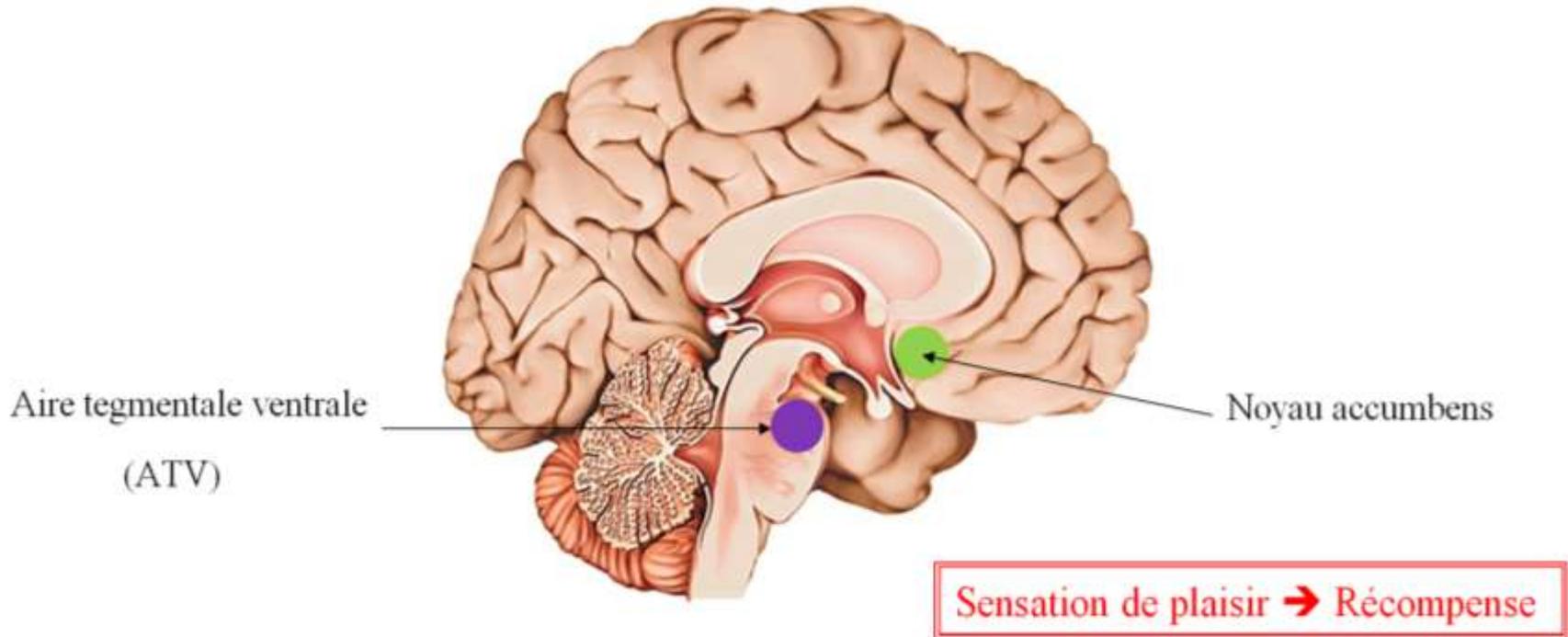
-> **Imprimer le résultat obtenu et faire ressortir en couleurs les différentes aires cérébrales impliquées et le trajet des informations depuis leur entrée dans le circuit jusqu'à leur sortie.**

Biologie du plaisir



Construction d'un schéma fonctionnel à la main

Titre =



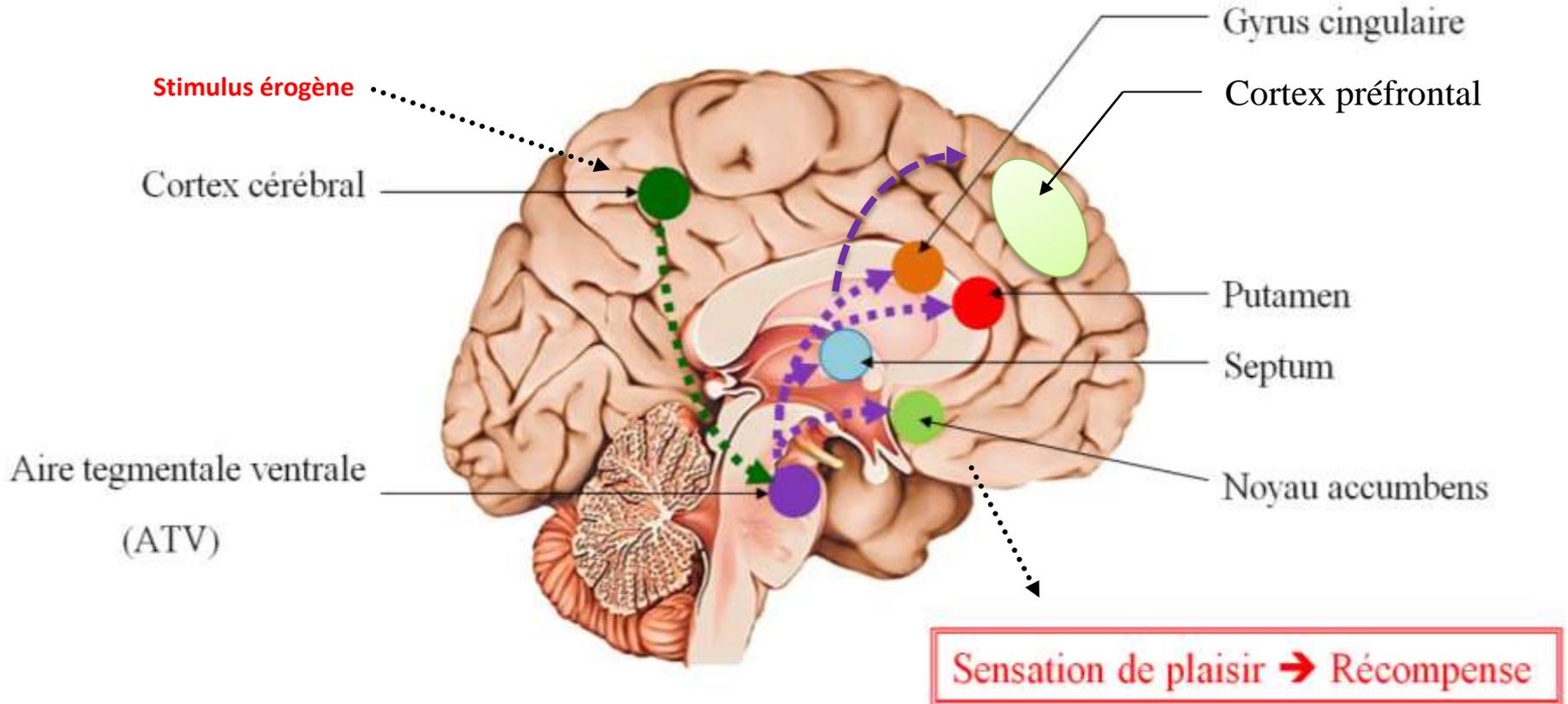
○ **Placer** sur la coupe sagittale ci-dessus les différentes structures énoncées précédemment et participant à la sensation de plaisir.

- ✓ Cortex cérébral ●
- ✓ Gyrus cingulaire ●
- ✓ Putamen ●
- ✓ Septum ●

○ **Symboliser** par des flèches de différentes couleurs :

- ✓ Le trajet des informations reçues et traitées par l'ATV →
- ✓ Le trajet des informations émises par l'ATV. →

Schéma des circuits de la récompense responsables du plaisir sexuel construit par l'élève



Légendes:

-----➔ : Trajet des informations reçues et traitées par l'ATV

-----➔ : Trajet des informations émises par l'ATV

.....➔ : « qui déclenche »